

PEPPARKAKSKULL

En av deltagarna utses till kullare. En deltagare utses till den som ska bli jagad.

Övriga deltagare går ihop i par och ställer sig armkrok i en ring.
Den arm som inte har krokats i en person formas också till en krok.

Den som är kullare ska nu jaga den andre. Den jagade kan rädda sig genom att haka fast i en ledig armkrok.

Personen som står på andra sidan den som den jagade hakat fast i släpps nu fri och blir den som blir jagad.

Blir den jagade kullad byts rollerna, så den jagade blir kullaren och kullaren blir jagad.

Tips!

Det går att utveckla leken på olika sätt. Ett sätt är att ge roller till dem som jagar och jagas. De kan till exempel föreställa sagoberättare och ovillig lyssnare eller dirigent och violonist som vill ha rast.

Ett annat sätt att variera leken är att den som hakas lös blir den som jagar i stället för att bli den jagade.

Kull

Kull finns i flera olika varianter. Även namnen varierar. Några kallar det till exempel för tagen medan andra säger lacken. Oftast pratar vi om samma sak, det vill säga den typ av lek där en av deltagarna jagar de andra. När den som jagar hinner i kapp en av de andra så blir den kullad, tagen, lackad eller vad man nu väljer att kalla det.

Lekar av det här slaget kan hjälpa gruppen att värma upp på ett lustfyllt sätt. Eftersom en av deltagarna jagar de andra så blir det fartfyllt och lite spännande vilket oftast bidrar till ett avslappnat klimat i gruppen. Alla rör sig runt om i rummet i syfte att inte bli upphunnen av den som jagar.

Tips!

Du bör ingå i leken. På så sätt får du en avspänd roll i gruppen och kan genom leken skapa kontakt med deltagarna. Du kan också se till att ingen av deltagarna tvingas vara den som är hela tiden. Detta kan du styra genom att själv bli kullad och sedan ta någon av de andra. Här kan du se till så att alla får chansen att vara lika ofta.

Om det är en grupp där det är svårt att hinna ta någon kan du utse två eller till och med tre kullare. På så sätt går leken snabbare och flera får vara.